



### PROPUESTA DE VALOR

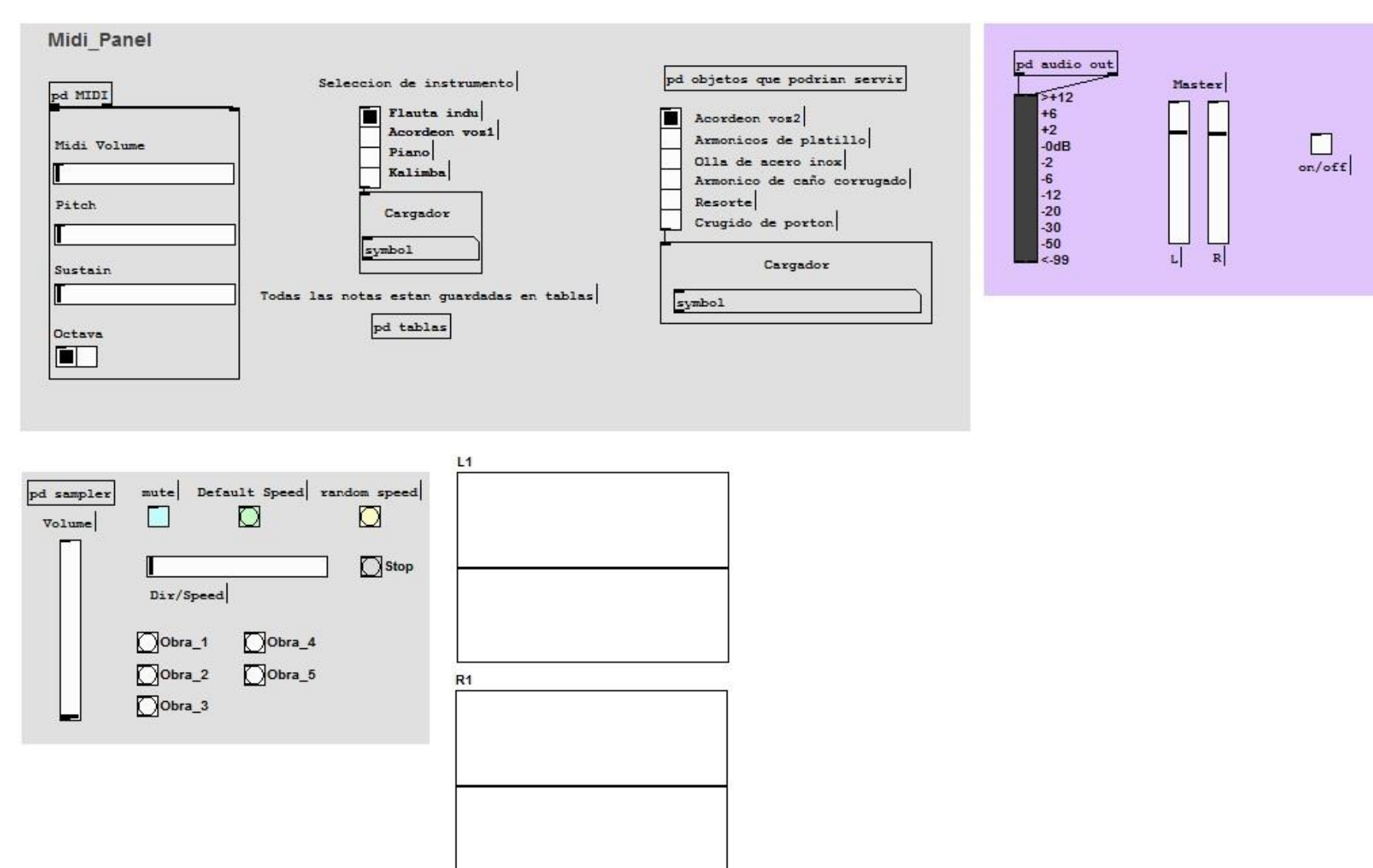
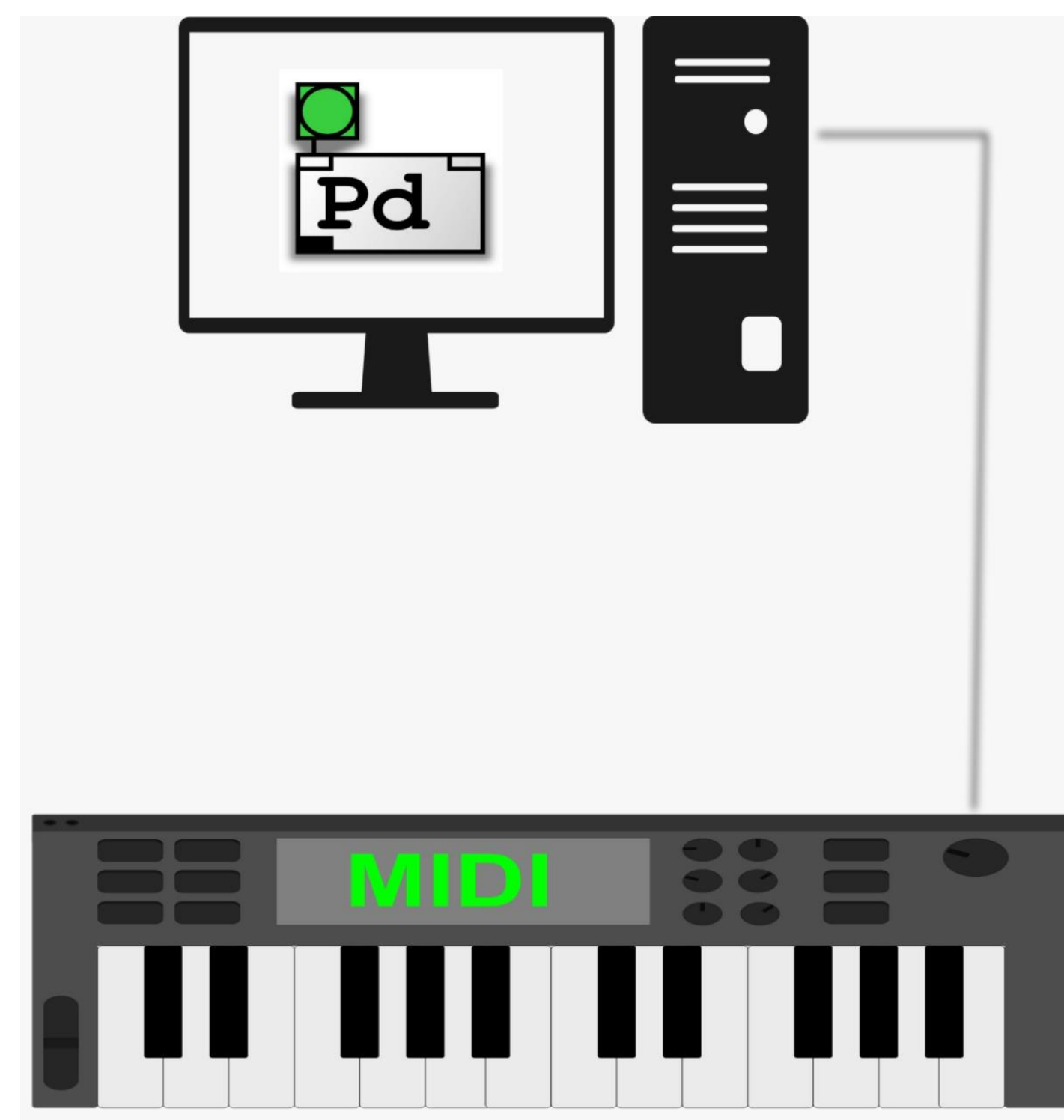
Se ofrece a músicos y artistas sonoros con conocimientos básicos de procesamiento de audio, un sampler que simplifica el uso de distintas paletas de sonidos para ser aplicadas tanto en grabaciones de estudio como en vivo, la cual fue desarrollada en Pure Data.



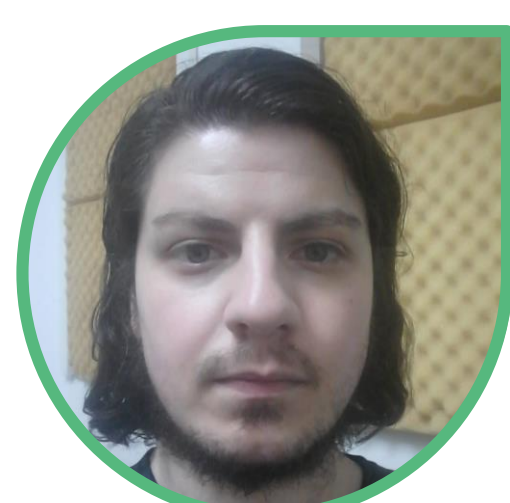
### DESCRIPCIÓN

Sampler 3.0 es un software creado a través del entorno de programación Pure Data que organiza, procesa, aplica efectos digitales y espacializa sonidos mediante el control de un teclado MIDI. También permite seleccionar y cargar archivos de audio de manera simple y rápida, distribuir las paletas de sonidos por octava y controlar diferentes procesos durante la ejecución con la opción de editar parámetros desde el teclado sin necesidad de acudir al software en la Pc.

Sample r 3.0 es una herramienta desarrollada con soft libre, lo cual la vuelve mas versátil (ya que el usuario experto podría intervenir el código) y más económica. Es aplicable tanto en grabaciones de estudio como en sonorizaciones en tiempo real para diferentes ámbitos performativos como video arte, cine, danza o teatro.



### AUTOR



**Nicolás Delli Gatti**

Lic. en Música y Tecnología