

Prácticas enriquecidas con tecnologías

Aprender en colaboración

Modalidad: Taller

Encuentros 2(dos)

Duración: 2 hs. y media

Modalidad: Virtual

Consideraciones preliminares:

La relevancia que han cobrado las Tecnologías de la Información y la Comunicación en la actualidad nos plantea nuevos desafíos para la enseñanza. Gran parte del conocimiento socialmente acumulado se encuentra a disposición en la red. Las nuevas generaciones no solo tienen el saber en la palma de la mano, sino que portan un cúmulo de saberes experienciales que llevan a la clase. Ponerlos en circulación enriquece y expande las posibilidades de discusión y de aprendizaje, abre un proceso dialógico que habilita el pasaje del monólogo a la conversación.

Jenkins refirió en 2009 a las formas de la inteligencia colectiva y a la cultura participativa de las comunidades de conocimiento en el marco de la Web 2.0

Mariana Maggio (2018), señala que nuestros/as estudiantes ya participan activamente de comunidades de conocimiento cuando juegan en línea, cuando están realmente interesados en un tema y buscan o producen tutoriales y por supuesto cuando estudian. “Necesitamos entonces generar propuestas en las que la colaboración sea estructurante de la práctica, así como la explicación lo era en las propuestas pedagógicas clásicas”.

En este contexto, se requieren disposiciones creativas que favorezcan el desarrollo de metodologías apropiadas para la conformación de una trama colectiva de lógicas más horizontales, que reconozcan el lugar de la *colaboración* para el desarrollo y el aprendizaje.

En el espacio de los talleres, se propone explorar estrategias que favorezcan la construcción de conocimiento y la producción colaborativa a partir de la convergencia de aplicaciones y herramientas en línea que expandan las posibilidades de la presencialidad y pongan a la colaboración en el centro de la escena pedagógica.

Taller 1:

Trabajo por proyectos. Aprendizaje basado en problemas. Resolución colaborativa.

Estudio de casos

Potencialidades del foro como espacio de circulación de la palabra y la construcción colectiva. La reconstrucción como recurso narrativo de síntesis y articulación.

Herramientas de Google drive: funcionalidades.

Canva. Padlet

Taller 2:

La evaluación gamificada.

Herramientas interactivas: kahoot. Mentimeter

Salas de escape. Resolución colaborativa.

Herramientas: Genially. Google forms

Arancel: \$ 4000 cada taller

Lic. Gabriela Pattacini